

Învățământ preșcolar

1. Practici educaționale deschise și aplicabilitatea acestora în învățământul preșcolar
2. Proiectarea și dezvoltarea resurselor educaționale deschise în învățământul preșcolar
3. Învățarea bazată pe jocuri digitale pentru formarea competențelor cheie
4. Modalități de organizare și utilizare a mediului educațional în grădiniță
5. Modalități de organizare a spațiilor de învățare flexibile adaptate la diverse metode de predare și activități de învățare
6. Rolul noilor tehnologii educaționale în personalizarea învățării în învățământul preșcolar
7. Dezvoltarea atenției la preșcolari prin practici educaționale deschise
8. Strategii de dezvoltare a gândirii critice la preșcolari
9. Stimularea potențialului creativ al preșcolarilor prin utilizarea strategiilor didactice interactive în activitățile matematice
10. Valențe formative ale jocurilor logico-matematice în învățământul preșcolar
11. Creativitate și joc în activitățile didactice cu conținut matematic
12. Dimensiuni ale reconfigurării strategiilor didactice în era digitală în învățământul preșcolar
13. Utilizarea resurselor educaționale deschise în activitățile de învățare a matematicii din grădiniță
14. Dezvoltarea competențelor STEM în grădiniță: oportunități și provocări
15. Proiectarea didactică și implementarea lecțiilor STEM în grădiniță
16. Educația tehnologică în grădiniță și rolul ei în dezvoltarea abilităților practice și a creativității copiilor

Învățământ primar și gimnazial

1. Personalizarea învățării prin integrarea tehnologiilor educaționale în învățământul primar/gimnazial
2. Practici educaționale deschise și aplicabilitatea acestora în învățământul primar/gimnazial
3. Dimensiuni ale reconfigurării strategiilor didactice în era digitală în învățământul primar/gimnazial
4. Proiectarea și dezvoltarea resurselor educaționale deschise în învățământul primar/gimnazial
5. Integrarea metodei didactice moderne Flipped classroom în strategia didactică la clasa tradițională
6. Gamificarea și învățarea prin jocuri digitale pentru formarea competențelor cheie
7. Modalități de organizare a spațiilor de învățare flexibile adaptate la diverse metode de predare și activități de învățare
8. Strategii de dezvoltare a gândirii critice elevilor din ciclul primar/gimnazial
9. Rolul noilor tehnologii educaționale în personalizarea învățării în învățământul primar/gimnazial
10. Dimensiuni ale cyberbullying-ului în mediul școlar
11. Stimularea creativității prin aplicarea metodelor aritmetice în rezolvarea problemelor de matematică
12. Dezvoltarea gândirii logice prin aplicarea metodelor aritmetice în rezolvarea problemelor de matematică
13. Învățarea prin cooperare în cadrul echipelor virtuale
14. Creșterea motivației pentru învățare prin abordarea STEM
15. Dezvoltarea competențelor STEM în ciclul primar: oportunități și provocări
16. Proiectarea didactică și implementarea lecțiilor STEM în ciclul primar/gimnazial